

第49回知能システムシンポジウムプログラム

2022年 3月14日

	ルームA	ルームB	ルームC
9:30 -12:00	機械学習・統計 司会: 濱上知樹 1. 部分空間法におけるマージン最大化を考慮した原点移動 大石 悠貴, 北村 拓也 2. Low-rank representationを用いた非線形データ解析手法の開発 小高 克彦, 楠木 祥文, 巽 啓司 3. 画像の構造的類似性に着目したAutoEncoderによる特徴抽出 宮澤 理佑也, 濱上 知樹 4. 正規化手法の違いが発見変動遺伝子の検出に与える影響(OS講演) 太田 陽久, 真栄城 哲也 5. 2次制約正規化を導入したプロトタイプ分類器の学習に対するマージン最大化モデル 大西 敦也, 楠木 祥文, 巽 啓司	機械学習・感性 司会: 佐藤浩 1. 共同スケッチエージェントのための構図生成Transformerモデルの構築 谷理 健太, 岡 夏樹, 田中 一晶 2. 語の使用頻度推移に着目したTwitterにおける流行パターンの分析 橋本 愛旺, 武藤 敦子, 森山 甲一, 横越 祥, 吉田 江依子, 松井 藤五郎, 大塚 信博 3. 感情を考慮した画像とテキスト情報に基づいたインテリア画像分類 竹田 将好, 大正 歩夢, 小野 景子, 横原 絵里奈 4. ルールベースを用いた家具推薦システムにおけるハイパーパラメータの探索 菅原 茂樹, 矢口 瑛貴, 小野 景子, 横原 絵里奈 5. データ分析の遅延を利用したアンサンブル法による商品推薦 中川 翼, 岡 夏樹, 田中 一晶, 荒川 邦雄	
昼休み			
13:00 -14:00	特別講演「臨床性重視型のコミュニティ・システム・デザイン」 講師: 下原 勝憲 先生		
14:20 -16:20	OS(1) 司会: 須藤秀紹 1. ロボットの接触動作速度が印象にもたらす効果の検証 平山 太一, 岡田 優花, 木本 充彦, 飯尾 尊優, 塩見 昌裕, TANEV Ivan, 下原 勝憲 2. 深層強化学習を用いたヨットレースにおける戦略決定とその評価 古川 孔晴, 須藤 秀紹 3. 打球捕球を例題とした仮想空間における疑似体験の可能性 上川 透磨, TANEV Ivan, 下原 勝憲 4. 覚醒とNon-REM睡眠の影響を除去した体動の出現頻度に基づく非拘束型REM睡眠推定 高村 魁人, 松田 尚也, 千住 太希, 中理 怡恒, 佐藤 寛之, 高玉 圭樹	強化学習・対話 司会: 武藤敦子 1. センテンス間の連続性を考慮した SNS における感情分析 本田 一期, 北村 拓也 2. ユーザと一緒に音楽を聴く好奇心駆動型エージェントの構築 横田 喬介, 岡 夏樹, 田中 一晶 3. 好奇心駆動で音楽再生と対話を行う音楽共同聴取エージェントの構築 花田 昂, 岡 夏樹, 田中 一晶 4. 音楽セッションシステムにおける主権の入れ替えの効果 谷口 晴香, 岡 夏樹, 田中 一晶	測位技術 司会: 小玉直樹 1. Wi-Fi電波強度分布を利用した位置推定システム 木村 元, 福元 寛大 2. 人感センサを用いた屋内位置推定手法における移動角度の考慮 小川 郁人, 川北 光起, 大谷 雅之 3. 人感センサを用いた屋内人物位置測位手法の実験検証 川北 光起, 小川 郁人, 大谷 雅之 4. VAR Analysis for Predicting COVID-19 Epidemic Trends Based on Dynamic Changes in CO2 Concentration FU Jianing, OKA Natsuki, TANAKA Kazuaki, ARAKAWA Kunio
休憩			
16:30 -18:30	OS(2) 司会: 高玉圭樹 1. 道の範囲の拡大に向けたMAMLとMLSHの組み合わせによるメタ強化学習 加藤 駿, 速水 陽平, 中理 怡恒, 高玉 圭樹 2. キャラクター画像の提示条件による性格と声の印象変化 高橋 日和, 真栄城 哲也 3. VR空間で「真する」との可能性 ~ 演じたいは何を生むのか~ 松本 英由, TANEV Ivan, 下原 勝憲 4. 映像と音楽による意図・印象伝達の可能性 河合 君香, 下原 勝憲, タネウ イヴァン	学習・言語 司会: 大谷雅之 1. ゲームプレイに対する指示・評価音声の二重分節および強化学習による意味づけ 山口 皓太郎, 岡 夏樹, 田中 一晶, 谷口 忠次 2. シェアードコントロールシステムにおける意図の共有を目指した情報提示 羽島 由芽乃, 長濱 章仁, 田中 健次 3. Transformerの保有知識を適する質問による継続制御の効果 畑中 佑介, 岡 夏樹, 田中 一晶 4. 読解時におけるインナーボイスの個人差と文章の影響(OS講演) 山尾 理沙子, 真栄城 哲也	強化学習・深層学習 司会: 巽啓司 1. Policy-based Profit Sharingにおける負の報酬利用に関する検証 KODAMA Naoki, MIYAZAKI Kazuteru, HARADA Taku 2. QBRT:学習型BRTアルゴリズムの提案 OGINO Ryo, KUBO Masao, SATO Hiroshi 3. 方策に差分量子回帰を用いた強化学習法 梅内 龍太, 濱上 知樹 4. ワンショット三次元形状復元における自己注意機構の導入についての基礎検討 太田 和宏, 堀浦 梨央, 小野 智司

2022年 3月15日

	ルームB	ルームC
9:30 -12:00	OS(3) 司会: 真栄城哲也 1. 原簿支援を例題としたベクトル・モデリングの有効性の検証 MATSUURA Kouki, TANEV Ivan, 下原 勝憲 2. 対象メディアの操作による 健忘の可能性 林 大介, 下原 勝憲, TANEV Ivan 3. Incentive Design to Lead the Elderly to Go out for a Walk GAI Shuang, TANEV Ivan, 下原 勝憲 4. 採用面接においてAvatarを用いることの心理的影響と効果 井手 勇希, TANEV Ivan, 下原 勝憲 5. PR投稿の反響の特徴 天野 優貴, 真栄城 哲也	最適化 司会: 小野景子 1. 求解能力と汎化性を改良したGWOとカオスのPSOのハイブリッド手法 木下 直, 巽 啓司 2. 多目的強化学習による交差点交通流のパレート最適制御 齋木 匠, 荒井 幸代 3. マニピュレータへの動作発生時間短縮のための 経路最適化とメタパラメータ自動調整 榎原 典佑, 小林 祐一, ARJONILLA GARCIA Francisco Jesus 4. ELMOE/DJにおける代替評価モデル構築時の学習データ選択による探索性向上への影響分析 辻野 幸希, 原田 智広, THAWONMAS Ruck
昼休み		
13:00 -15:00	OS(4) 司会: 下原勝憲 1. チャットコミュニケーションにおける文字入力のプロセス情報を表示することの意味 大西 彰夏, 大原 有登, TANEV Ivan, 下原 勝憲 2. 環境説明を操作することがコミュニケーションに及ぼす影響 吉田 大輝, TANEV Ivan, 下原 勝憲 3. 美観情報のフィードバックによる食感への影響 辻 凌佑, 下原 勝憲, TANEV Ivan 4. 仮想ラグビー環境を用いた意思決定スキルの評価 齋木 創平, 真栄城 哲也	制御・強化学習 司会: 伊丹球 1. 運転制御を目的とした鉄道における列車の運行制御 音間 敦, 米山 淳, 伊丹 球 2. 交通流の時間変化を考慮した深層強化学習による信号制御 木内 悠太, 荒井 幸代 3. ドローンの複数障害物回避 落合 優希, 米山 淳, 伊丹 球
休憩		
15:20 -17:50	OS(5) 司会: 長濱章仁 1. 自動運転から手動運転への切り替え時に生ずる驚愕効果の運転への影響 岩橋 秀晃, TANEV Ivan, 下原 勝憲 2. 渋滞緩和に向けた交通流率と車列の不安定性を考慮した進化計算による車両長さ進化 古屋 敬祐, 中理 怡恒, 河野 航大, 長濱 章仁, 佐藤 寛之, 高玉 圭樹 3. 他船のモデル化を通じた目的地と衝突回避方針の同時推定に基づくマルチエージェント強化学習 戸板 佳祐, 前川 裕介, 加藤 駿, 福本 有季子, 中理 怡恒, 高玉 圭樹 4. Effects of microbreaks on fatigue recovery in the air traffic control workplace: comparison between 'meditation' and 'walking' TU Nianzhi, CUI Zixin, ITOH Makoto 5. 交互的路線の奪い合いによる複数バス会社のバス路線網の分析 周 仁亮, 谷津 直弥, 中理 怡恒, 高玉 圭樹	学習・進化・ゲームフィクション 司会: 有田隆也 1. 深層マルチエージェントニューラルネットワークにおけるマルチヘッド注意機構ベースの構造探索 鈴木 昇太, 若松 健斗, 小野 智司 2. 認知バイアスを利用したニューラルネットワークによるブラックボックス攻撃に対する頑健性の向上 小笠原 祐輝, 久保 正男, 佐藤 浩 3. 間接相互促進プラットフォームのプロトタイプ構築 吉川 純輝, 鈴木 麗聖, 有田 隆也 4. 仮想ソートロボットにおける環境応答の進化 森永 拓磨, 鈴木 麗聖, 有田 隆也