

<知能システムシンポジウム2021：タイムテーブル>

	A会場				B会場				
	テーマ	座長	著者名	演題	テーマ	座長	著者名	演題	
3月8日(月)	10:00	OS1	下原勝憲	城 果穂, Ivan Tanev, 下原勝憲	"越境"を可能とする表象メディアの可能性	画像・深層学習	小澤誠一	織部 慧次朗, 小澤 誠一	物体検知および追跡手法を用いた大豆の花数計測システムの開発
	10:30			大原 有登, Ivan Tanev, 下原勝憲	テキスト作成時の「間」情報をフォントサイズの変化として伝える			木村 慶豪, 濱上 知樹	ファジィ測度を使用したアクティブラーニングによる物体識別
	11:00			山尾 理沙子, 真栄城 哲也	文章が黙読時のインナーボイスに及ぼす影響			増井 遼太, 辻岡 竣祐, 巽啓司, 楠木 祥文, 尹 禮分	観測データ間の関係を考慮した決定木による構造物の補強度合の判定
	11:30			寺本 菜花, 真栄城 哲也	音楽的特徴に基づく「楽しい」音楽の評価				予備
	12:00	休憩				休憩			
	13:00	OS2	塩津ゆりか	塩屋 諒, 田中 鏡月, 塩津ゆりか, 米崎 克彦, Ivan Tanev, 下原勝憲	情報共有・行動変容機構を活用したコミュニティデザインの提案	ゲーム	有田隆也	中川 翔太, 永田 裕一	DQNを用いたシューティングゲームAIの制作
	13:30			田中 鏡月, 塩屋 諒, 米崎克彦, 塩津 ゆりか, タネヴィヴァン, 下原勝憲	地域活性化のためのコミュニティの関係性デザイン			持田 尚監, 永田 裕一	自己対戦的手法を用いた格闘ゲームプレイヤの作成
	14:00			矢野 雄太郎, 梶原 新, 中山 功一	スマートフォンを用いたスタンプラリーシステムの開発			宮尾 愛平, 岡 夏樹, 田中 一品	助言付きビデオゲーム環境における助言の意味とゲームプレイの同時学習
	14:30			米崎克彦, 塩津ゆりか, 塩屋涼, 田中鏡月, 下原勝憲	関係資産モデルにおける場の役割			加藤 雄大, 鈴木 麗壘, 有田 隆也	二層化ゲーミフィケーションDERCによるVR会議活性化
	15:00	休憩				休憩			
15:30	進化計算・最適化	染谷博司	南里 敢太, 森山 裕麿, 中山 功一	ブロックチェーン上で進化的学習を行うSA-GAによる組合せ最適化	自然言語・医療	演上知樹	宮崎 和光, 井田 正明	テキスト分析におけるCharacter-level CNNの性能評価 - NTCIR-13 MedWebタスクを題材として -	
16:00			武石 光平, 染谷 博司, 折登由希子, 加島 智子	多人数合意形成を考慮した対話型進化計算による献立作成			五井野 琢也, 濱上 知樹	BERTを用いた医療文書からの固有表現抽出	
16:30			山川 蒼平, 川合 由夏, 横原 絵里奈, 小野 景子	セマンティックセグメンテーションのための差分進化を用いた画像フィルタの重み推定			矢口 瑛貴, 久留 亜沙美, 横原 絵里奈, 小野 景子	BoVWを用いた室内における空間特徴量抽出法の提案	
17:00			林 祐作, 小野 智司	組合せ最適化と機械学習の併用による曖昧さを含む三面図からの三次元再構成の基礎検討			石原 里夏, 半田 久志, 鎌田 研, 田中 秀和	胃粘膜下腫瘍の画像診断に対する機械学習の適用	
17:30	予備				予備				

	A会場				B会場				
	テーマ	座長	著者名	演題	テーマ	座長	著者名	演題	
3月9日(火)	10:00	OS3	真栄城哲也	堀 しのぶ, Ivan Tanev, 下原勝憲	ソーシャルメディア上での情報の受け手の不確かさが意見形成にもたらす影響	人間行動	半田久志	川北 光起, 大谷 雅之	離散センサーデータを用いた人の位置推定
	10:30			高橋 日和, 真栄城 哲也	人物・キャラクターの外見から受ける性格特性の印象と声の関係			大井 一輝, 岡 夏樹, 荒木 雅弘, 荒川 邦雄	商業施設の回遊行動データによる移動先の予測
	11:00			田島 友祐	マット型圧力センサによる睡眠時の生体振動データを用いた睡眠の質の推定			小林 姫華, 森山 甲一, 松井 藤五郎, 武藤 敦子, 犬塚 信博	強化学習による歩行者シミュレーションにおける行動規則の自動生成
	11:30			藤原 汐里, 真栄城 哲也	左右の嗅覚刺激と記憶力の関係			皆本 啓太, 半田 久志	見守りシステムのためのクラスラベルを用いたGANによる教師なし異常検知
	12:00	休憩				休憩			
	13:00	OS4	高玉圭樹	松田 尚也, 荒井 亮太郎, 染谷 由香, 中理 怡恒, 佐藤 寛之, 高玉 圭樹, 廣瀬 雅宣, 長谷川 洋, 白石 真, 松田 隆秀	心拍数から推定した概日/非概日リズムの振幅比率に基づくアルツハイマー型認知症判定	データ分析・分類	巽啓司	恒川 充, 岡 夏樹, 田中 一品, 荒木 雅弘, 新谷 元司, 吉川 昌孝	不均衡データに適した学習モデルのアンサンブルによる生活習慣病の発症予測
	13:30			阿部 慧菜, 大島 千佳, 中山 功一	顔認識技術とスケジューラを用いた過去に出会った人との記憶を呼び起こすシステム			井手上 陽祐, 福井 健一, 細田 滋毅, 小野 智司	海洋観測データの異常検知におけるデータ合成の有用性の基礎検討
	14:00			上野 史, 坂本 充生	マルチエージェントシステムにおける協調行動の抽象度と深層強化学習器の関係性の考察			清水 省吾, 楠木 祥文, 巽 啓司	ファジィc-平均法の正則化を導入したマージン最大化モデルによるプロトタイプ分類器の学習
	14:30			千住 太希, 中理 怡恒, 佐藤 寛之, 高玉 圭樹	睡眠段階ごとの生体振動特徴に着目したニューラルネットワークによる推定			立浪 祐貴, 瀧 雅人	Flow-based生成モデルの学習安定化手法の提案
	15:00	休憩				休憩			
15:30	OS5	下原勝憲	上西 良知, 中西 弘明, 榎木 哲夫	身体動作の模倣における学習容易性を与える全習と分習の効果	知的制御・学習	荒井幸代	川原 暉弘, 大海 悠太	制御可能なテンセグリティロボットアームの検討	
16:00			安井 和哉, Ivan Tanev, 下原勝憲	自動車運転時の注意喚起タイミングの個人適応化			津谷 龍一, 荒井 幸代	同時・複数の障害物回避における自動運転の獲得方策決定法	
16:30			仰 文龍, Ivan Tanev, 下原勝憲	機械学習を用いたゲーム依存症 診断システムの提案			山田 大智, 伊丹 琢, 米山 淳	パーセントホモロジーによる標高差を考慮した軌道生成アルゴリズムの作成	
17:00			鈴木 羽留香	機械の構造化, 人間の解釈, 社会の運用による総合知の関係性デザイン			青木 健, 高玉 圭樹, 佐藤 寛之	大脳新皮質学習における多層化に関する検討	
17:30	予備				予備				