プログラム

- 第1セッション (9:40~12:00)
 - A 室: 安全安心 学生連携研究会セッション
 - 1A-1 視覚情報提示方法によるドライバ視線移動の影響 安藤史朗, 小坂洋明, 野田 賢, 西谷紘一(奈良先端科学技術大学院大学)
 - 1A-2 ハンドリム式車椅子の定常操作モデルによる補助動力の評価 太田祐紀, 内山寛信, 倉田純一, 村上佳広 (関西大学)
 - 1A-3 足首に弾性体を有する受動歩行機の実験的解析 堀内悠平、栗原麻衣、倉田純一、内山寛信、村上佳宏 (関西大学)
 - 1A-4 ECT センサを搭載した移動ロボットによる傷表面形状検査 中塚 恆, 小島史男, 小林 太 (神戸大学)
 - 1A-5 ヒューマンネットワークに埋め込まれた知識ライブラリの構築 吉野英知, 塩瀬隆之 (京都大学), 戸田健太郎 (大阪学院大学), 本吉達郎, 川上浩司, 片井 修 (京都大学)
 - 1A-6 システム故障に対して安全運転を保つための許容時間の解析 辻川和史、安田一則(和歌山大学)

B室:制御理論

- 1B-1 機械システムに対する対称な共分散制御系の設計 森田高成、安田一則(和歌山大学)
- 1B-2 離散時間ディスクリプタシステムの共分散制御 松本裕生, 安田一則(和歌山大学)
- 1B-3 正準変換を用いた非線形システムの創発的設計法 井前 讓,森田 聡,翟 貴生,小林友明(大阪府立大学)
- 1B-4 GMDH 法に基づく非線形システムの制御系設計法 井前 讓, 小堀高義, 翟 貴生, 小林友明 (大阪府立大学)
- 1B-5 部分空間法を用いた多変数入出力むだ時間系の同定 沢口義人, 古谷栄光, 荒木光彦 (京都大学)
- 1B-6 非線形システムを対象とした実時間制御の実験的検証と収束証明 井前 讓、永田森彦、小林友明、翟 貴生(大阪府立大学)
- 1B-7 モニタ監視下麻酔管理における鎮静度制御 谷口正樹、沢口義人、古谷栄光、白神豪太郎、荒木光彦、福田和彦 (京都大学)

- C 室: ロボット・ビークル
 - 1C-1 人間型ロボットの脚腕協調制御手法の開発 吉村昌也, 吉田晴行 (大阪電気通信大学), 井上健司, 新井健生 (大阪大学), 登尾啓史 (大阪電気通信大学)
 - 1C-2 補間を用いた DFC 設計と倒立振子の制御実験 小笠原知義, 平田健太郎, 杉本謙二 (奈良先端科学技術大学院大学)
 - 1C-3 二足歩行ロボットの歩行速度制御 ー色昭寿, 中村文一, 西谷紘一(奈良先端科学技術大学院大学)
 - 1C-4 模型自動車の自走制御ルールの獲得モデル 森石寛之, 玉置 久 (神戸大学)
 - 1C-5 無線センサネットワークを利用した移動体遠隔制御 安達直世、工藤正行、笠原正治、杉本謙二(奈良先端科学技術大学院大学)
 - 1C-6 身体の傾き角に対する転倒回避挙動 土生一徳、鈴木立人(舞鶴高専)、内山寛信、倉田純一(関西大学)
 - 1C-7 微分ゲーム理論に基づいた衝突回避問題への可到達集合の応用に関する一考察 磯田周孝, 小木曽公尚, 杉本謙二(奈良先端科学技術大学院大学)

第2セッション (13:00~15:00)

A 室: 最適化

- 2A-1 資源制約付きスケジューリング問題に対する資源利用率を考慮した遺伝的アルゴリズム 田村真一, 三津川 学, 吉田 央, 巽 啓司, 谷野哲三 (大阪大学)
- 2A-2 摂動を加えた勾配型カオスダイナミクスによる大域的最適化 帯田敬悟、佐々木修平、巽 啓司、谷野哲三(大阪大学)
- 2A-3 プロアクティブ・スケジューリングにおけるロバスト性評価指標に関する基礎研究 勝村 学, 諏訪晴彦 (摂南大学)
- 2A-4 多段階生産システムにおける中間製品在庫を考慮したコスト最小化に関する研究 柳川大輔, 鳩野逸生, 田浦俊春 (神戸大学)
- 2A-5 トピックマップによるナレッジマネージメント支援 馬場雅博,藤田朝輝,巽 啓司,谷野哲三(大阪大学)
- B 室:情報処理技術
 - 2B-1 産業応用システムへの3次元 Web 画面の提案 柳原慎太郎, 大崎雅代, 寺岡照彦, 中田秀男 (三菱電機)

- 2B-2 製品不具合事例の傾向分析 坂上聡子、宮田 亮、辻野克彦 (三菱電機)
- 2B-3 人間の色認識データベースの構築 高橋宏、倉田純一、内山寛信、村上佳宏 (関西大学)
- 2B-4 Crowds と多重暗号化を併用した匿名通信システム 三宅直貴、伊藤義道、馬場口 登 (大阪大学)
- 2B-5 電磁場逆問題解析における XML を用いた仮想イメージデータベースの開発 小島史男、吉井迪利、池田拓也 (神戸大学)
- 2B-6 高周波信号に対する統計的手法の適用 田辺智子, 永野隆文, 岩本貴司, 西口憲一, 田中健一 (三菱電機)
- C室: ゲーム・エージェント
 - 2C-1 繰り返し非協力ゲームへの Q 学習の適用 羽渕正樹, 原 侑希, 巽 啓司, 谷野哲三 (大阪大学)
 - 2C-2 提携に制限を伴う協力ゲームの解 小杉昭博、森谷篤史、巽 啓司、谷野哲三 (大阪大学)
 - 2C-3 学習エージェントより構成される複雑系仮想市場に関する研究 貝原俊也,藤井進,小原裕貴(神戸大学)
 - 2C-4 バーチャルエンタプライズ (VE) 環境下における全体利益向上を目指した 企業間協調に関する研究 貝原俊也,藤井 進,成川輝生(神戸大学)
 - 2C-5 電力市場シミュレーションによる料金プラン立案戦略 高口雄介、玉置 久 (神戸大学)

特別講演 (15:30 ~ 16:30)

ものそれ自体の担う頑健性の形式 郡司 幸夫(神戸大学)